

Nigobot 3000

Document technique

Objectif du projet :

Le Nigobot 3000 est un projet d'automate pour l'application Discord, qui a pour objectif principal l'automatisation des différentes actions d'un jeu de rôle dans l'univers de Pokémon™ (projet de fan à but non lucratif)

Infos :

- Le repository du projet est en ligne sur BitBucket, en libre accès
- Pour ce projet, j'utilise l'IDE Visual Studio Code
- Le projet est développé en node.js

Liste des dépendances du projet :

Liste non-exhaustive :

- "ascii-table": "0.0.9",
- discord.js (permet la connexion du Bot à Discord et d'envoyer des messages)
- dotenv (utile à l'utilisation d'un fichier .env et de variables d'environnement)
- jimp (utilisé pour générer ou modifier des images directement avec l'automate)
- moment (permet une meilleure utilisation de la Date en javascript)
- pokedex-promise-v2 (facilite les requêtes à l'API pokéapi, une API qui possèdent l'ensemble des informations liées aux créatures de l'automate)
- eslint ('impose' une façon de coder dans le projet)

Méthode de travail pour les commits

Pour chaque ticket présent sur le JIRA du projet, sa branche. Chaque branche débute par N3P-[numéro du ticket JIRA]. Cette mise en forme du titre de la branche permet de lier chaque merge, build et erreur au ticket JIRA et donc d'aisément retrouver les informations de la branche depuis le tableau JIRA.

Chaque branche part d'une merge develop, qui part d'une branche main.
La branche develop sert de recette tandis que la branche main sert de productions.

Seules les merges request provenant de la branche develop sont autorisées vers la main. Les branches de tickets doivent donc être merges et testées sur develop avant de passer en production sur main.

Mise en ligne du projet :

La créatrice du projet possède un Raspberry Pi qui sert à l'utilisation de l'automate.